

SZKOŁA PODSTAWOWA NR 32
IM. JANA III SOBIESKIEGO
UL. CIESZYŃSKA 393
43-382 BIELSKO-BIAŁA

INNOWACJA PEDAGOGICZNA
RAJD ŚLADAMI PATRONA

MIEJSCE REALIZACJI:

SZKOŁA PODSTAWOWA NR 32
IM. JANA III SOBIESKIEGO
UL. CIESZYŃSKA 393
43-382 BIELSKO-BIAŁA

CZAS REALIZACJI:
MAJ 2023

OPRACOWAŁA:
ANNA WOJTYCZKA

I. WSTĘP

Program Rajd Śladami Patrona jest projektem zachęcającym uczniów do poszerzania swojej wiedzy o patronie szkoły poprzez aktywność fizyczną.

II. ZASADY INNOWACJI

1. Projekt „Raid śladami patrona” trwa przez okres maja 2023r.
2. Innowacją objęci są uczniowie klas 4-8.
3. Uczniom proponuje się 5 konkurencji sportowych i 3 z zakresu wiedzy o patronie.
4. Uczniowie rywalizują w pięciu grupach wiekowych:
 - a.) I grupa wiekowa to klasy 4
 - b.) II grupa wiekowa to klasy 5
 - c.) III grupa wiekowa to klasy 6
 - d.) IV grupa wiekowa to klasy 7
 - e.) V grupa wiekowa to klasy 8

III. WARUNKI REALIZACJI INNOWACJI RAJD ŚLADAMI PATRONA

a.) Warunki realizacji innowacji dla uczniów klas 4-8

1. Po wykonaniu danej konkurencji wyznaczony przez opiekuna projektu nauczyciel zapisuje wyniki.
2. Po zakończonych konkurencjach wyniki zostaną zsumowane, a następnie nastąpi wyłonienie zwycięzcy w danej grupie wiekowej.
3. Jeśli wyniki uczniów w trakcie rywalizacji będą identyczne, rywalizacja trwa do wyłonienia zwycięzcy.

4. Zdobywcom miejsc 1-3 przyznane zostaną pamiątkowe dyplomy. Dodatkowo tym uczniom zostaną przyznane punkty.

IV. CELE INNOWACJI PEDAGOGICZNEJ

- a.) uświadomienie uczniom odpowiedzialności za własne ciało, zdrowie i kondycję fizyczną oraz wyzwolenia potrzeby dbałości o nie
- b.) poprawa kondycji ruchowej
- c.) poprawa pamięci, wyobraźni, inwencji twórczej
- d.) wspomaganie rozwoju ucznia w zakresie wiedzy o patronie szkoły
- e.) wyrobienie potrzeby aktywnego spędzania wolnego czasu
- f.) wdrażanie do przestrzegania zasady fair play

V. OPIS KONKURENCJI DLA UCZNIÓW

a.) Opis sportowych konkurencji:

1. Skok przez „fosę” - konkurencja, w której uczeń wykonuje rozbieg, odbija się z jednej nogi z belki i, przeskakując „fosę”, ląduje do piasku.

2. Przeciąganie liny - konkurencja, w której dwie drużyny uczniów przeciągają linę w dwóch przeciwnych kierunkach.

3. Rzut do celu - konkurencja, w której uczeń staje na wyznaczonej linii, w odległości (odpowiedniej dla danej grupy wiekowej) od narysowanej tarczy z punktami; wykonuje z miejsca rzuty do tarczy trzema piłeczkami lub woreczkami.

4. Bieg sztafetowy do sztandaru - konkurencja, w której uczeń na sygnał z pozycji wysokiej, trzymając w ręku pałeczkę sztafetową, biegnie najszybciej jak potrafi do sztandaru, znajdującego się w odległości 60 m od linii startu. Podczas zmian uczniowie przekazują sobie pałeczkę w wyznaczonych strefach zmian (sztandar oraz linia startu). Zgubienie pałeczki

lub przekroczenie strefy zmian równoznaczne jest z dyskwalifikacją.

5. Skakanka zdrużynowa - konkurencja, w której dwie osoby z drużyny kręcą skakanką, a pozostałe skaczą.

b.) Opis pytań z zakresu wiedzy o patronie:

Są trzy zestawy pytań odpowiednio dobrane do danej grupy wiekowej.

VI. EWALUACJA

Ewaluacja polegać będzie na obserwacji zaangażowania poprzez monitorowanie realizacji osiągnięć poszczególnych uczniów. Ponadto zebrane zostaną opinie uczniów i rodziców (rozmowy) i innych nauczycieli na temat programu innowacyjnego. Zarówno badania osiągniętej jakości, jak i analizę i weryfikację zgromadzonych informacji przeprowadzi autorka innowacji. Rezultaty przedstawione zostaną na posiedzeniu Rady Pedagogicznej.